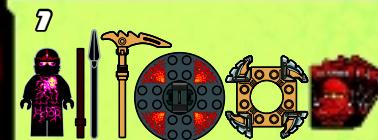




Quick play guide Kurzanleitung zum Spiel Règles rapides Guía rápida de juego Краткое описание игры Skrócona instrukcja gry Rychlý návod ke hře Rövid játéksabály Guida rapida 遊び方早わかりガイド Guia Rápido de Jogo Kort spillevejledning Hitra navodila za igranje Rýchly návod ku hre Brzi vodič za igru



CZ Vyber si postavičku Ninjago, tři zbraně, spinner, korunu a čtyři bojové karty.

HU Válassz egy Ninjago figurát, hárrom fegyvert, egy pörgettyűt, egy tétoť és négy harci kártyát.

IT Scegli un personaggio Ninjago, tre armi, una trottola, una corona e quattro carte battaglia.

EN Choose a Ninjago character, three weapons, a spinner, a crown and four battle cards.

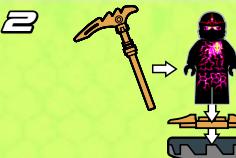
DE Wählt jeweils eine Ninjago Figur, die passende Figurenkarte, drei Waffen, einen Spinner und vier Aktionskarten.

FR Choisis 1 personnage Ninjago, 3 armes, 1 toupie et 4 cartes Combat.

ES Elige un personaje Ninjago, tres armas, un spinner, una corona y cuatro cartas de combate.

RU Выбери героя Ниндзяго, три оружия, спиннер, корону и четыре игровые карты.

PL Wybierz postać Ninjago, trzy rodzaje broni, obrótową podstawkę, koronę i cztery karty bitewne.



EN Put a weapon in your character's hand, build the crown onto the spinner, and place your character into your spinner.

DE Gebt euren Figuren eine Waffe in die Hand, baut die Krone auf euren Spinner und setzt die Figur hinein.

FR Place une arme dans la main de ton personnage, imbrueque l'anneau de vitesse sur la toupie, puis fixe ton personnage sur ta toupie.

ES Pon una arma en la mano de tu personaje, coloca la corona en el spinner y sitúa a tu personaje en tu spinner.

RU Вложи оружие в руку героя, присоедини верхушку к спиннеру и установи героя на своём спиннере.

PL Włóż broń do ręki swojej postaci, przymocuj koronę do podstawki i ustaw figurkę na podstawce.

CZ Postavíče vlož do ruky zbraň, korunu postav na spinner a postavičku zasuň do spinnu.

HU Rakj a figurád kezébe fegyvert, szereld a tetőt a pörgettyűre, és tess rá a pörgettyűre a figurádat.

IT Fai impugnare un'arma al tuo personaggio, applica la corona sulla trottola e posiziona il personaggio sulla trottola.

JA ミニフィギュアの手に武器を持たせ、王冠をスピナーに取りつけたら、ミニフィギュアをスピナーにせよ。

PT Coloca uma arma na mão da tua personagem, constrói a coroa sobre a roda e coloca a personagem na tua roda.

DA Anbring et våben i din figur s hånd, sæt kronen fast på spinnen og sæt din figur på spinnen.

SL Liku daj v roku orožje, korono postavi na vrtavko in varju stavi še figurico.

SK Postavičke daj do ruky zbraň, korunu postav na spinner a postavičku vsuš do spinnera.

HR Stavi oružje u ruku svog lika, sagradi krunu na vrtuljku, a lik postavi u svoj vrtuljak.



CZ Zakraťte "Ninja GO!" a rotočte spinny s postavičkami proti sobě.

HU Kiállításkat, hogy „Ninja GO!”, majd pörgettétek egymás felé a figuráitokat.

IT Grida "Ninja GO!" e fai roteare il tuo personaggio contro quello dell'avversario.

EN Say "Ninja GO!" then spin your characters towards each other.

DE Nachdem ihr „Ninja GO!“ gerufen habt, lasst ihr eure Spinner aufeinander los.

FR Les joueurs crient « Ninja GO ! » et lancent leur toupie l'une vers l'autre.

ES Decid „Ninja GO!“ mientras hacéis girar vuestros personajes el uno contra el otro.

RU Игроки говорят: «Ninja GO!» и врашают свои спиннера с героями по направлению друг к другу.

PL Na hasło „Ninja GO!“ gracze kręcą swoimi postaciami, kierując je ku sobie.



EN When a character falls, the character still standing wins. The winner takes one weapon held by the losing character.

DE Fällt eine Figur, erhält der Spieler, dessen Figur stehen geblieben ist, eine Waffe vom unterlegenen Spieler. Fällt keine Figur, dreht ihr erneut.

FR Si un personnage tombe, celui encore debout gagne. Le vainqueur s'empare de l'arme du perdant.

ES Cuando un personaje cae, el personaje que queda de pie gana. El ganador coge una de las armas que llevaba el perdedor.

RU Когда один из героев падает, оставшийся стоять – побеждает. Победитель забирает оружие, которое держал проигравший герой.

PL Wygrywa ten, który postać się nie przewróci. Zwycięzca zabiera broń przegrywającej postaci.

CZ Pokud tvá figurka spadne, vyhrává figurka, která zůstala stát. Vítěz si vezme jednu zbraň, kterou měla v ruce figurka, která prohrála.

HU Amikor egy figura esik, az általa maradt figura nyer. A nyertes elveszi a vesztes figura kezéből a fegyvert.

IT Quando uno dei due personaggi cade, quello rimasto in piedi vince. Il vincitore conquista l'arma impugnata dal personaggio sconfitto.

JA 最後まで落ちなかつたミニフィギュア側が勝ちだよ。勝ったら相手のキャラクターが手に持っている武器を取ることができますぞ。

PT Quando uma personagem cai, a que permanece em pé vence. O vencedor recolhe uma das armas empunhadas pelo derrotado.

DA Når en figur falder, vinder den figur, som stadig står. Vinderen tager et våben fra den tabende figur.

SL Ko lik pada, zmaga lik, ki še stoji. Zmagovalec vzame eno orožje, ki ga premagani lik drži v roki.

SK Ak Twoja figurka spadnie, wygrawa figurka, która zostala stac. Vitez si vezme jednu zbraň, ktora malu v ruke figurka, ktorá prehrala.

HR Kada jedan lik padne, pobeduje drugi koji ostane stajati. Pobjednik uzima jedan komad oružja od lika koji je izgubio.



CZ Kartami můžete hrát kdykoliv během souboje. Každou kartou můžete hrát pouze jedenkrát.

HU Harc közben bármikor kijátszhatz kártyákat. minden kártyát csak egyszer lehet kijátszani.

IT Puoi giocare le carte in qualsiasi momento durante la battaglia. Ogni carta può essere giocata una sola volta.

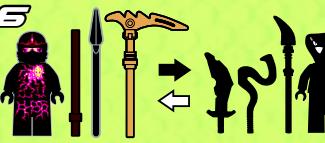
DE Auf jederzeit Karten spielen, jede Karte aber nur einmal. Karten gelten für eine Runde, also so lange, bis eine Figur aus dem Spinner gefallen ist.

FR Joue les cartes à n'importe quel moment du combat. Chaque carte ne peut être jouée qu'une seule fois.

ES Las cartas se juegan en cualquier momento durante el combate. Cada carta sólo se puede usar una vez.

RU Используй карты в любой момент игры. Каждую карту можно использовать только один раз.

PL W każdej chwili podczas walki można zagrać kartami. Każdej karty można użyć tylko raz.



EN After you finish playing, return any weapons you won to your opponent.

DE Hat ein Spieler alle gegnerischen Waffen gewonnen, endet das Spiel. Danach gibt ihr alle gewonnenen Waffen an ihre Besitzer zurück.

FR À la fin de la partie, chaque joueur redonne à son adversaire les armes qu'il lui a prises.

ES Despues de jugar, devuelve las armas que hayas ganado a tu oponente.

RU По окончании игры верни все выигранное тобой оружие сопернику.

PL Po zakończeniu gry zwróć wszelkie zdobyte bronie swojemu przeciwnikowi.

CZ Po skončení hry vrát svému protihráči všechny zbraně, které jsi vyhrál.

HU Ha befejezted a játékot, add vissza a fegyvereket azoknak a játékosoknak, akikhez tartoznak.

IT Alla fine della partita, restituisci le armi che hai vinto all'avversario.

JA 遊び終わったら、勝ち取った武器は相手に返そう。

PT Quando acabar o jogo, devolve as armas que recolhestes ao teu adversário.

DA Når spillet er slut, får alle spillere deres våben tilbage.

SL Ko se nehate igrati, vrnite priigrano orožje nasprotniku.

SK Po skončení hry vrát svoju protihráčovi všetky zbrane, ktoré si vyhral.

HR Kada odigraš, vrati oružje koje si osvojio svom protivniku.

# NINJAGO

www.LEGOSurvey.com/product

GAGNE !

Visitez www.LEGOSurvey.com/product pour répondre à un questionnaire et avoir une chance de gagner un produit LEGO® très cool !  
Aucune obligation d'achat.  
Ouvrez à tous les résidents des pays autorisés.

WIN!

Go to www.LEGOSurvey.com/  
product to fill out a survey for a chance  
to win a cool LEGO® Product.  
No purchase necessary.  
Open to all residents where not prohibited.

GEWINNE!

Nimm an der Umfrage auf www.LEGOSurvey.com/  
product teil und hab die Chance ein cooles LEGO®  
Produkt zu gewinnen!  
Kaufverpflichtung frei.  
Teilnahme in allen nicht ausgeschlossenen Ländern möglich.

www.LEGOSurvey.com/product

A boy shouting happily.

Character Cards Figurenarten Cartes Personnage Cartas de personaje  
Картигероев Karty postaci Karty postavy Figurkartyák Carte personaggio キャラクターカード Cartas de Personagens Figurkort  
Karte z liki Karty postavy Karte s likovima

Fire Attack Feuer-Angriff Feu Attaque Fuego Ataque Огонь -  
atak Oglieri atak Utok ohné TÜZ Támadás Attacco Fuoco  
ファイアーアタック Ataque da Fogo Ilardnegb Ogjeni napad  
Utok ohň Vatreini napad

Lightning Speed Blitz-Geschwindigkeit Foudre Vitesse Rayo  
Velocidad Monjía - скорость Błyskawica - szybkość Rychlosť  
blesk VILLÁM Sebesség Velocità Fulmine ライトニング・スピード  
Rapidez de Relâmpago Lynfart Hitrost strele Rýchlosť blesku  
Munjevita brzina

Earth Defense Erd-Verteidigung Terre Défense Tierra Defensa  
Земля - оборона Ziemia - obrona Obrana země FÖLD Védelem  
Difesa Terra アース・ディフェンス Defesa de Terra Jordvarsar  
Zemeljska obramba Obra zeme Zemaljska obrana

Ice Stealth Eis-Tarnung Glace Agilité Hielo Sigilo Лёд - хитрость  
Lód - niewidzialność Taktika ledu JEG Ügyesség Invisibilità  
Ghiaccio アイス・ステルス Furtività de Gelo Iessining Ledena  
prikrnost Taktika ľadu Ledena nevidljivost

Special Card Sonderkarte Carte Spéciale Carta Especial Специальная карта Karta specjalna Speciální kártya Carta speciale  
スペシャルカード Carta Especial Specialkort Posebna karta Speciálna karta Posebna karta



EN You can play the card if you have equal or more SP, but only if you are holding a golden weapon (1) or if you have a crown on your spinner (2).

DE Du kannst diese Karte spielen, wenn deine SP höher oder gleich ist, doch nur, wenn du eine Goldene Waffe hältst (1) oder eine Krone auf deinem Spinner ist (2).

FR Tu peux jouer cette carte si ton PS est égal ou supérieur, mais seulement si ton personnage tient une arme dor (1) ou si il possède un anneau de vitesse sur sa toupe (2).

Power card Power-Karte Carte Pouvoir Carta de Poder Кarta mocy Silová karta Erókártya Carta Energia / パワーカード Carta de Poder  
Power-kort Karta moći Silová karta Karta snage



EN You can play the card if all your powers have equal or more SP.

DE Du kannst diese Karte spielen, wenn die SP aller deiner Attribute gleich oder höher ist.

FR Tu peux jouer cette carte pouvoir si tous tes PS sont égaux ou supérieurs.

ES Puedes jugar la carta si todos tus poderes tienen igual o más PS.

RU Ты можешь использовать эту карту, если у тебя столько же SP или больше.

PL Możesz zagrać kartę, jeśli we wszystkich mocach masz co najmniej taką samą liczbę SP.

CZ Kartou můžes hrát pouze tehdy, pokud máš stejnou nebo vyšší hodnotu silly Spinjitzu.

HU Csak akkor játszhatsz ki a kártyát, ha minden erőd SP-je egyenlő vagy nagyobb.



Battle Cards Aktionskarten Cartes Combat Cartas de Combate Игровые карты Karty bitewne Bojové karty Harci kártyák Carte battaglia	
EN You can only play a battle card if your character has equal or more Spinjitzu Power. Compare the SP on each battle card with the matching SP on your character card.	IT Puoi giocare una carta battaglia solo se il tuo personaggio possiede un'Energia Spinjitzu uguale o superiore. Confronta l'Energia Spinjitzu richiesta dalle carte battaglia con quella corrispondente sulla scheda del tuo personaggio.
DE Eine Aktionskarte darfst du nur dann spielen, wenn deine Figur ausreichend Spinjitzu Power (SP) besitzt. Vergleiche dazu die SP auf der Aktionskarte mit der entsprechenden SP auf deiner Ninja Figurkarte.	JA 自分のキャラクターがパルトカード以上のパワー・ゲージをもつていては、そのカードを出せるぞ。パルトカードとキャラクターカードそれぞれのスピニット・パワー・ゲージを見比べてみよう。
FR Tu peux jouer une carte combat si ton personnage possède un pouvoir de Spinjitzu égal ou supérieur. Compare le PS sur chaque carte Combat au PS correspondant sur ta carte Personnage.	PT Sódes jogar uma carta de combate se a tua personagem tiver tanto ou mais Poder Spinjitzu. Compara o SP em cada carta de combate com o SP correspondente na tua carta de personagem.
ES Sólo puedes jugar una carta de combate si tu personaje tiene el mismo o más Poder Spinjitzu. Compara el PS de cada carta de combate con el PS correspondiente en tu carta de personaje.	DA Du kan kun spille et kampkort, hvis din figur har det samme eller mere i Spinjitzu-powers. Sammenligne SP på hvert kampkort med den matchende SP på dit figurkort.
RU Ты можешь использовать игровые карты только тогда, когда у твоего героя столько же или больше силы Кружитцу на каждой игровой карте с соответствующей SP на карте твоего героя.	SL Bojo kartu lahko igraš le, če ima tvoj lik enako ali več moč Spinjitzu. Primerjaj critice SP na vsaki bojni karti z modico SP na svoji kartici lika.
PL Karta bitewna możesz zagrać tylko wtedy, gdy Twoja postać ma taką samą lub większą moc Spinjitzu. Porównaj SP na karcie bitowej z odpowiednią wartością SP na karcie Twojej postaci.	SK Bojovú kartu môžeš použiť pouze tehdaj, mäť li tvá postava stejnou nebo väčšiu hodnotu sily Spinjitzu. Porovnaj silu Spinjitzu na každej bojovej karte s kartou tvovej postavy.
CZ Bojovou kartu můžeš použít pouze tehdy, mäť li tvá postava stejnou nebo väčšiu hodnotu sily Spinjitzu. Porovnej silu Spinjitzu každej bojové karty s kartou tvovej postavy.	HR Kartu za bojru smiješ iskoristiti samo ako tvoj lik ima jednakli ili više spinjitzu snage. Usپoredi SS na svakoj karti za borbu sa SS-om na karti svog lika.

EN Puedes jugar la carta si tienes igual o más PS, pero sólo si llevas un arma dorada (1) o si tienes una corona en tu spinner (2).	IT Puoi giocare la carta
RU Ты можешь использовать эту карту, если у тебя столько же SP или больше, но только если ты держишь золотое оружие (1), или на твоём спиннере есть верхушка (2).	DE Du darfst die Karte spielen.
PL Możesz zagrać kartę, jeśli masz co najmniej taką moc SP ale pod warunkiem, że trzymasz złotą bronę (1) lub masz koronę na podstawie (2).	JA カードを出せる
CZ Kartu můžeš použít, pokud máš stejnou nebo vyšší hodnotu sily Spinjitzu, ale jen v případě, že máš zlatou zbraní (1) nebo korunu na svém spinneru (2).	PT Podes jogar a carta
HU Kijátszhatod a kártyát, ha ugyanannyi vagy több SP-d van, de csak ha aranyfegyver van a kezeden (1), vagy ha van tető a pörgettyűön (2).	ES Puedes jugar la carta
IT Puoi giocare questa carta solo se disponi di un'Energia Spinjitzu uguale o superiore e se possiedi un'arma dorata (1) o una corona sulla trottola (2).	RU Ты можешь использовать эту карту
JA 自分のキャラクターがスペシャルカード以上の「パワー・ゲージ」を持っているれば、そのカードを出せるぞ。でこれはゴールドの武器を持っているか(1)、スピナーに王冠がある(2)場合に限られるから注意しよう。	PL Możesz zagrać tą kartą.
PT Podes jogar a carta se tiveres tanto ou mais SP, mas só se empunhares uma arma dourada (1) ou se tiveres uma coroa na tua roda (2).	CZ Touto kartou můžeš hrát
DA Du kan spille kortet, hvis din figur har lige så mange eller flere SP men kun hvis du holder et gyldent væben (1), eller du har en krone på din spinner (2).	HU Kijátszhatod a kártyát.
SL Karta lahko odigras, če imaš enako ali več SP vendar le, če držiš triko zlato oružje (1) ali si postavil na vrtnako (2).	DA Opstil som ovenfor. Hver spiller spinner to gange. Vælter du flest kort, tag et mistet væben tilbage.
PL Karta lahko odigras, ak máš rovnakú alebo vyššiu hodnotu sily Spinjitzu, ale iba v prípade, že máš zlatu zbraň (1) alebo korunu na svojom spinneri (2).	PL Ustav elementy jak wyżej. Każdy graczy kreci dwa razy. Jeśli przewróciłeś więcej kart, odzyskujesz broń.
SK Kartu můžeš použiť, ak máš rovnakú alebo vyššiu hodnotu sily Spinjitzu. ale iba v prípade, že máš zlatu zbraň (1) alebo korunu na svojom spinneri (2).	CZ Sestav dešte obrázků. Každý hráč krací dvakrát. Pokud rázusí více karet, vezmi si zpět svou zbraň.
HR Možes odigrati svoju kartu ako imas jednakli ili veci SS, ali samo ako imas zlatno oružje (1) ili krunu na vrtulici (2).	HU A fenti beállításokkal mindenki játékot készters pörget. Ha több kártyát döntesz le, visszakapsz egy elveszett fejverteg.
IT Prepara il gioco come sulla carta. Ogni giocatore fa 2 lanci. Se butti più carte, recuperi 1 armha perda.	IT Prepara il gioco come sulla carta. Ogni giocatore fa 2 lanci. Se butti più carte, recuperi 1 armha perda.
SL Postavite prikazano. Vsak igralec zavrti dvakrat. Ce izrušiš več kart, je izgubljeno oružje spet svoje.	SL Postavite prikazano. Vsak igralec zavrti dvakrat. Ce izrušiš več kart, je izgubljeno oružje spet svoje.
PT Prepara o indicado. Cada jogador roda duas vezes. Se derroubaras mais cartas, recuperas uma armha perdida.	PT Prepara o indicado. Cada jogador roda duas vezes. Se derroubaras mais cartas, recuperas uma armha perdida.
SK Poskladaj podľa obrázku. Každý hráč krací dvakrát. Ak zrazíš viac kariet, vezmi si späť svoju zbraň.	SK Poskladaj podľa obrázku. Každý hráč krací dvakrát. Ak zrazíš viac kariet, vezmi si späť svoju zbraň.
HR Postavi gornji uzorak. Svaki igrač vrati dvaput. Ako srušiš više karata, prisvoji izgubljeno oružje.	HR Postavi gornji uzorak. Svaki igrač vrati dvaput. Ako srušiš više karata, prisvoji izgubljeno oružje.
JA 描かれているようにセット。各プレイヤー2回スピンし、より多くのカードを倒したほうが、失った武器を取り戻せる。	JA 表を上に。王冠がはずしたら、このカードは捨てる。相手の大体系パワーを100減らすことができる。
RU Рассставь все так, как показано. Играхи вращают спиннер по 2 раза. Если твой спиннер сбивает большее количество карт, возврати себе оружие	RU Держи карту изображенную вверх. Сбрось карту, если убрали верхушку. Уменьши силу Земли противника на 100 SP.
DA Modstander kan kun spille ild kort, til en spiller vinder.	DA Behold med billede opad. Smid ud, hvis krone fjernes. Sænk modstanders jord power med 100 SP.
PL Przeciwnik może rozgrywać tylko kartami ognia, aż kiedyś graczy zwyciężają.	PL Zachowaj kartę odkrytą. Odrzuć po stracie korony. Zmniejsz moc ziemskiego przeciwnika o 100 SP.
CZ Protihráč smí hrát pouze kartami ohňa, dokud některý hráč nevyhráje.	CZ Ponech licem vzhůru. Máš-li na spinnu korunu, zmíň si silu země protihráče o 100 bodů spinjitzu.
HU Az ellenfelnek csak Tűz kártyákat játszhat ki, amig nem nyer egy játékos.	HU Tartsd meg a lapot kerekél felével, amíg a tötédet el nem távolítják. Csökkeníts az ellenfel Föld erejét 100 SP-vel.
IT L'avversario può giocare solo carte Fuoco (per questa battaglia).	IT Tieni la carta scoperta. Scartala se perdi la corona. Riduci il potere della Terra dell'avversario di 100 ES.
SL Nasprotnik lahko igra samo karte ognja, dokler en igralec ne zmaga.	SL Polozí s licem navzgor. Zavrž, če je krone odstranjena. Zmanjša nasprotniku korno moč zemlje za 100 SP.
PT Adversário só pode jogar cartas de Fogo, até haver um vencedor.	PT Mantém virada para cima. Descarta a coroa para removida. O poder de Terra do adversário é reduzido 100 SP.
SK Protihráč smie hráť len s kartami ohňa, kým niektorý hráč nevyhrá.	SK Ponech licom horu. Ak je odstránená koruna zo spinera, odlož. Zniž silu země protihráče o 100 bodov spinjitzu.
HR Karta je okretna prema gore. Odbaci ju ako nema krune. Smanji protivniku zemljenu moć za 100 SS.	HR Karta je okretna prema gore. Odbaci ju ako nema krune. Smanji protivniku zemljenu moć za 100 SS.
JA 表を上に。王冠がはずしたら、このカードは捨てる。相手の大体系パワーを100減らすことができる。	JA 表を上に。王冠がはずしたら、このカードは捨てる。相手の大体系パワーを100減らすことができる。
RU Держи карту изображенную вверх. Сбрось карту, если убрали верхушку. Уменьши силу Земли противника на 100 SP.	RU Dette spin er uafgjort. Begge spiller spinner igen.
PL To starcie kończy się remisem. Obaj gracze krecą jeszcze raz.	PL To starcie kończy się remisem. Obaj gracze krecą jeszcze raz.
CZ Nerozhozný výsledek. Oba hráči točí znova.	CZ Nerozhozný výsledek. Oba hráči točí znova.
HU Ennek a pörgetésnek az eredménye döntetlen. Mindketten újra pörgettek.	HU Ennek a pörgetésnek az eredménye döntetlen. Mindketten újra pörgettek.
IT Il lancio appena avvenuto diventa un pareggio. Entrambi i giocatori rilanciano le rotelle.	IT Il lancio appena avvenuto diventa un pareggio. Entrambi i giocatori rilanciano le rotelle.
SL To vrtenje je izenačeno. Oba igralci zavrtita še enkrat.	SL To vrtenje je izenačeno. Oba igralci zavrtita še enkrat.
PT Este lançamento da roda é um empate. Ambos jogadores rodam de novo.	PT Este lançamento da roda é um empate. Ambos jogadores rodam de novo.
SK Nerozhozný výsledok. Obaja hráči točia znova.	SK Nerozhozný výsledok. Obaja hráči točia znova.
HR Ova je vrtnja izjednačena. Oba igrača ponovno vrte.	HR Ova je vrtnja izjednačena. Oba igrača ponovno vrte.
JA そのターンを引き分けに出来る。両プレイヤーはもう一度スピンする。	JA そのターンを引き分けに出来る。両プレイヤーはもう一度スピンする。
RU Равный счёт. Оба игрока врачают спиннер снова.	RU Равный счёт. Оба игрока врачают спиннер снова.